

# ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНОГО ДИЗАЙНУ

Кафедра садово-паркового та лісового господарства

Факультет агротехнологій та природокористування

*Лектор Шерстюк М. Ю.*

<i>Семестр</i>	<b>2</b>
<i>Освітній ступінь</i>	<b>Магістр</b>
<i>Кількість кредитів ЄКТС</i>	<b>3</b>
<i>Форма контролю</i>	<b>Залік</b>
<i>Аудиторні години</i>	<b>90 (44 год практичних чи лабораторних)</b>

## Загальний опис дисципліни

Програма курсу «Основи комп'ютерного дизайну» надає студентам можливість засвоїти техніки комп'ютерного проектування малих садів. Набуті навички роботи на ПК з успіхом можуть бути використані в процесі комп'ютерного проектування масштабних ландшафтних об'єктів.

Опанування студентами необхідних знань що до використання можливостей комп'ютерних програм для проектування СПО є для підготовки висококваліфікованих спеціалістів садово-паркового господарства.

### Теми занять:

*(семінарських, практичних, лабораторних)*

1. Вступ. Значення дисципліни.
2. Загальні правила оформлення креслеників. Стандарти. Формати. Основний напис. Масштаби.
3. Графічна мова ландшафтного дизайну.
4. Методи зображення ландшафтних об'єктів.
5. Особливості зображення природних елементів.
6. Способи зображення рослин.
7. Спеціалізована програма 2-х мірного представлення садово-паркового об'єкту – SIERRA PHOTO LAND DESIGNER.
8. Програма векторної графіки – ArchiCAD.
9. Трьохмірне моделювання ландшафту за допомогою програми SIERRA LAND DESIGNER 3D.
10. Креслення генплану, дендроплану, посадкового та розбивочного креслення.
11. Створення всіх необхідних креслень та ескізних проектів присадибної ділянки.
12. Створення всіх необхідних креслень скверу площею до 1,5 га.